

rhythm Kaden

リズム家電:

既存Webアプリと家電のマッシュアップ

加藤 淳 / 西村 綾乃 / 藤崎 弘太郎

東京大学 / お茶の水女子大学 / 神奈川工科大学

既存のWebアプリと家電の連携

- 既存のWebアプリには一切、手を加えない
- イベントリスナに家電操作のコードを加える

既存 Web アプリケーション (音ゲー)



<http://otoge.net/>



家電とのマッシュアップ



既存の Web アプリケーションの動作が
家電製品と連携し、
新たなエンターテイメントを演出！

連携の例

- ブラウザ上で動作するアプリケーションなら何でも連携させられる
 - Twitterで言及されたりメールを受信したら電灯が点滅
 - 友人が近所にチェックインしたらカーテンを開ける
 - etc.

= 家電の目的外利用

テーマ決定までの議論

面白いものを作ろう！

- マルチメディアコンテンツと家電が同期するアプリケーションが面白い
- コンテンツの消費には受動的・能動的消費があり、能動的なほうが没入感が増して面白い
- 家電の利用法には目的内・目的外があり、目的外のほうが制約が少なくて面白い

家電の目的内利用

- 家電を利用するための実用的なリモコンアプリケーション
- 家電の利用を制約するアプリケーション(目的内非利用)
 - 帰宅後、嫌なこと{楽器演奏の練習 | 筋トレ | 勉強}をしないと冷暖房をコントロールできない
 - 睡眠時間を安定させるため特定の時間になると電灯が勝手に切れる
 - 予め設定された電気代を超えそうなら家電製品の電源が入らない...

家電の目的外利用:

- 家電を、能動的コンテンツ消費を盛り上げるための演出装置として使う
- 筋トレ？勉強？ / やらないと家電が使えない
- ピアノ演奏？ / ミスすると電気が消えていく
- どれもネガティブ...ポジティブがいい！

音楽ゲーム!!

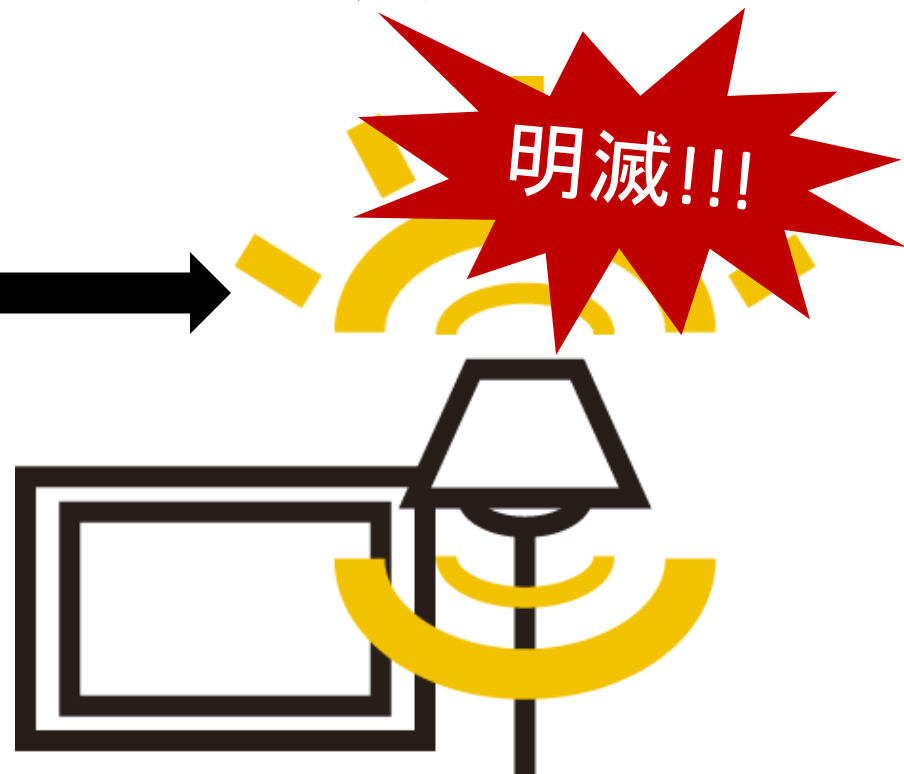


<http://otoge.net/>

rhythm Kaden

リズム家電

- ゲーム開始と終了に同期してカーテンが開閉
- うまく叩けていると電灯が明滅、暖房がON!



<http://otoge.net/>